DARK AGES

Imię: *Teodor Szymonowicki*
Pokolenie: *IX* ***Rola:*** *Namiestnik syn*

Jako Ventru jesteś bezwzględny i chciwy. Pociąg twego ojca do magii trupów i rytuałów irytuje cię i budzi obrzydzenie. Zrobisz wszystko by mieć władzę i masz do tego możliwości. Nienawidzisz swego brata i cieszysz się, że Ojciec go wyklął, choć nie wiesz za co. Podczas kłótni z Ojcem użyłeś Demencji by go skompromitować lecz coś poszło nie tak, przeraziłeś się gdy zaczął szaleć i uciekłeś. Ukrywasz tą dyscyplinę jak i nici djabolizmu, popełnionego na malkawianinie, który wszedł ci w drogę.

Atrybuty

Fizyczne	●●●○○○○○○
Społeczne	●●●●●●●○○○
Umysłowe	●●●●●○○○○○

Atuty

Dyscypliny

Prezencja	●●●●○○	społ vs SW
Dominacja	●●●○○○	społ vs SW
Odporność	●○○○○○	
Demencja	●●○○○○	społ vs umysł

Siła Woli

●●●●●●○○○○
□□□□□□□□□□

Poziom Krwi

□□□□□□□□□□
□□□□

DARK AGES

Imię: *Sławomir Szymonowicki*
Pokolenie: *IX* ***Rola:*** *Wyklęty syn*

Ambicja Ventru przepełnia cię bezgranicznie. To przez nią Ojciec cię wyklął, gdy poczyniłeś większe postępy w nekromancji niż on. Swego brata nienawidzisz. Wszystko co ma jest efektem krętactw i kłamstw. On zrobi wszystko by mieć władzę, a ty na to nie możesz pozwolić.

Atrybuty

Fizyczne	●●●○○○○○○
Społeczne	●●●●●○○○○
Umysłowe	●●●●●●●○○○

Atuty

Dyscypliny

Prezencja	●●○○○	społ vs SW
Dominacja	●●●○○○	społ vs SW
Odporność	●●●○○○	
Nekromancja **PK**	●●○○○○	umysł vs SW

(1)widzenie duchów (2)nawiedzenie (2)czaszka strażnicza

Siła Woli

●●●●●●○○○○
□□□□□□□□□□

Poziom Krwi

□□□□□□□□□□
□□□□

DARK AGES

Imię: *Kazimir Ferguson*
Pokolenie: *IX* ***Rola:*** *Rycerz Lennik*

Jesteś Brujahem, Lennikiem Księcia Szymonowickiego. Dostojeństwo i honor są tym co cenisz najbardziej. Szanujesz swego władcę i chcesz swymi sposobami polepszać swój byt.

Atrybuty

Fizyczne	●●●●●●●○○○
Społeczne	●●●●●○○○○○
Umysłowe	●●●●○○○○○○

Atuty

Dyscypliny

Prezencja	●●●○○○	społ vs SW
Potencja	●●●●○○	
Akceleracja **PK**	●●●○○○	

Siła Woli

●●●●●●○○○○
□□□□□□□□□□

Poziom Krwi

□□□□□□□□□□
□□□□

DARK AGES

Imię: *Mirosław Hotzen*
Pokolenie: *VIII* ***Rola:*** *Szlachcic*

Jesteś Torreadorem, sojusznikiem i dobrym przyjacielem Księcia Szymonowickiego. Jesteś delikatny i dworny. Stronisz od fizycznej przemocy. Masz jednak sekret. Jesteś Infernalistą w przymierzu z Demonem, który dał ci moce w zamian za służbę. Nienawidzisz przez to Doradcy Seneszala Księcia, który jest irytującym filozofem i obrońcą cnót i dobra. Ukrywasz to skrzętnie oczywiście. Chcesz wyjaśnić co się stało twemu przyjacielowi i może wykorzystać dogodną sytuacje by zabić lub przynajmniej zdyskredytować Seneszala.

Atrybuty

Fizyczne	●●●○○○○○○○
Społeczne	●●●●●●●○○○
Umysłowe	●●●●●●●○○○

Atuty

Dyscypliny

Prezencja	●●●●○○	społ vs SW
Akceleracja **PK**	●○○○○○	
Nadwrażliwość	●●●○○○	umysł vs umysł
Daimonion	●●●○○○	umysł vs SW

Siła Woli

●●●●●●●○○○
□□□□□□□□□□

Poziom Krwi

□□□□□□□□□□
□□□□□

DARK AGES

Imię: *Gerwazy*
Pokolenie: *VII* ***Rola:*** *Szeryf*

Jesteś twardym trzeźwo myślącym krwiopijcem, albo tylko grasz takiego. Lubisz kontrolować wszystko i wszystkich. Maska Nosferatu jaką masz na twarzy naprawdę jest tylko maską, ale już sam o tym zapomniałeś. Czasem tylko masz dziwną chęć zrobienia czegoś zupełnie nieprzewidywalnego, ale szybko się opanowujesz, przynajmniej dotychczas. Na wszystkie złe słowa przeciw Malkavianom reagujesz dziwnym gniewem.. przecież to twoi przyjaciele! Musisz dopilnować tradycji i ukarać winnych pożaru, jeśli takowi się znajdą.

Atrybuty

Fizyczne	●●●○○○○○○
Społeczne	●●●●●●●○○○
Umysłowe	●●●●●●●○○○

Atuty

Dyscypliny

Niewidoczność	●●●●○○	społ vs NAD
Potencja	●●●○○○	
Animalizm	●●○○○○	społ vs SW
Nadwrażliwość	●●●○○○	umysł vs umys
Dominacja	●●○○○○	społ vs SW

Siła Woli

●●●●●●●●○○
□□□□□□□□□□

Poziom Krwi

□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□

DARK AGES

Imię: *Sybilla*
Pokolenie: *VIII* ***Rola:*** *Skrytobójca*

Hańba jaką przyniosłeś Kalifowi była dla ciebie ogromną tragedią. Trzynaście lat żyłeś w ukryciu i przygotowywałeś się by ją zmyć. Teraz jesteś gotowy. Przeciwnik, który pokonał cię pozwolił ci odejść. Był wojownikiem honoru. Honorem, zatem musisz mu odpłacić. Jego jedynego wyzwiesz twarzą w twarz, a nie z ciemności. Tym razem tylko jeden może pozostać żywy. Krew musi popłynąć inaczej nie masz po co wracać do Duatch.

Atrybuty

Fizyczne	●●●●●●●●○○
Społeczne	●●●○○○○○○○
Umysłowe	●●●●●●○○○○

Atuty

Dyscypliny

Akceleracja **PK**	●●○○○○	
Śmierć **PK**	●●●●○○	SW vs SW
Niewidoczność	●●●●○○	społ vs NAD
Taumaturgia **PK**	●●○○○○	SW vs SW

(1)zniszczenie kołka, (2)diabelski dotyk (2)zniszczenie prezencji

Siła Woli

●●●●●●●○○○
□□□□□□□□□□

Poziom Krwi

□□□□□□□□□□
□□□□□

DARK AGES

Imię: *Jakub Wdowiec*
Pokolenie: *VIII* ***Rola:*** *Doradca Seneszal*

Jesteś Doradcą i Seneszalem Księcia Szymonowickiego opanowany i zawsze przygotowany na każdą ewentualność. Pilnujesz porządku i nie możesz dopuści do chaosu. Jesteś uczniem i kontynuatorem nauk spotkanego przed wiekami Wampira Salubri, jednak ukrywasz to, bowiem ich nauki zostały okrzyknięte herezją przeciw Rodzinie. Nienawidzisz bezsensownego okrucieństwa i zdrady. Za wszelką cenę, póki się da starasz się rozwiązywać wszystko pokojowo.

Atrybuty

Fizyczne	●●●●●●○○○
Społeczne	●●●●●○○○○
Umysłowe	●●●●○○○○○

Atuty

Dyscypliny

Transformacja **PK**	●●●○○	
Animalizm	●●○○○	społ vs SW
Odporność	●●○○○	
Obeah	●●○○○	

Siła Woli

●●●●●●●○○○
□□□□□□□□□□

Poziom Krwi

□□□□□□□□□□
□□□□□

DARK AGES

Imię: *Franciszek*
Pokolenie: *IX* ***Rola:*** *Uczony Podróżnik*

Jesteś podróżnikiem i realistą choć należysz do Cappadocian i fascynują cię niepoznane zakamarki śmierci. Ciekawość i chęć poznania wszystkich tajemnic napędza cię do zapuszczania się tam gdzie nikt z twego rodzaju sam by sie nie zapuścił. Jedną z takich wypraw przypłaciłeś niemal ostateczną śmiercią. Otrzymałeś piętno zniekształcenia. Pod strojem, który dokładnie cię otula, twe ciało to krzyczące twarze przyjaciół, ich kręgosłupy i dłonie stopione w twój korpus. Czujesz ich ciągle i z tym ich ból miesza się z twoim bólem. Jedno jednak odkryłeś. To co z tobą zrobiono dało ci podstawy do poznania tej przerażającej sztuki i powoli odkrywasz jej możliwości.

Atrybuty

Fizyczne	●●●○○○○○○
Społeczne	●●●●●○○○○
Umysłowe	●●●●●●●○○

Atuty

Dyscypliny

Mortis **PK**	●●●●○○	społ vs (SW)
Odporność	●○○○○○	
Nadwrażliwość	●●●●○○	umysł vs umys
Zniekształcenie **PK**	●●○○○○	fizy vs (fizy)

Siła Woli

●●●●●●●○○○
□□□□□□□□□□

Poziom Krwi

□□□□□□□□□□
□□□□

DARK AGES

Imię: *Kapitan Joachim Bodra*
Pokolenie: *brak* ***Rola:*** *Dowódca Gwardii*

Jesteś sługą i zaufanym Księcia Szymonowickiego, jesteś oddany mu bezgranicznie. Wracałeś z wyprawy gdy zobaczyłeś go podpalającego własny zamek nie mogłeś uwierzyć. Książe szalał krzycząc coś o duszach szarpiących ciało, zamek płonął już całkowicie. Widziałeś go tylko przez chwilę na murach z pochodnią w dłoni, ale ruszyłeś do przodu. Poparzenia zmusiły cię do odwrotu, płakałeś i szarpałeś się, ale strach przed ogniem i ból nie pozwoliły iść dalej. Krzyk Księcia to ostatnia rzecz jaką pamiętasz. Spalę tego demona i nigdy mnie nie dostanie... Potem coś próbowało cię gdzieś wciągnąć lub zaatakować, sam nie wiesz. Obudziłeś się wśród zgliszczy. Miałeś jakieś omamy, że twoje dłonie to wielkie pół metrowe szpony, które powoli stają się na powrót dłońmi. Cały zamek to ruina. Jesteś tylko sługą. Twój pan prawdopodobnie spłonął. Musisz znaleźć kogoś kto cię przygarnie bo inaczej nie przetrwasz. Nie możesz zbrukać imienia Księcia bo cię zgładzą. Zresztą i tak nikt by ci nie uwierzył. Jego dobre imię jest dla ciebie przepustką do dalszego istnienia. Ciekawe jest tylko jak to się dzieje że potrafisz zmieniać swoje ciało i kości. Lepiej jednak na razie nikomu o tym nie mówić.

Atrybuty

Fizyczne	●●●●●○○○○○
Społeczne	●●●○○○○○○○
Umysłowe	●●○○○○○○○○

Atuty

Dyscypliny

Potencja	●●○○○○	
Odporność	●●○○○○	
Akceleracja **PK**	●●○○○○	
Zniekształcenie **PK**	●●●○○○	fizy vs (fizy)

Siła Woli

●●●●●○○○○○
□□□□□□□□□□

Poziom Krwi

□□□□□□□□□□

Początkowa krew: **3**